Welcome to Animal Crossing New Horizons



GUIDE DE DÉMARRAGE OFFICIEL

PROFITEZ AU MIEUX DE VOTRE FORMULE ÉVASION ÎLE DÉSERTE !

FUTUREPRESS



GUIDE DE DÉMARRAGE
OFFICIEL

Bienvenue !

Bienvenue dans le guide de démarrage officiel de votre formule Évasion Île déserte ! Quels que soient vos buts et vos attentes sur votre île personnelle, nous sommes là pour vous aider à les accomplir. Le contenu de ce document est extrait du premier chapitre du guide compagnon officiel d'Animal Crossing: New Horizons. Le manuel complet est truffé d'informations utiles sur tous les sujets qui touchent à l'aménagement d'une île prospère. Les pages présentées ici vous donneront un aperçu rapide sur les principaux éléments du jeu et seront d'une aide précieuse pour tous les nouveaux-venus dans l'univers des jeux Animal Crossing.





Que voulez-vous savoir ?

Vous cherchez quelque chose en particulier ? Les sept chapitres du guide compagnon officiel couvrent chacun un aspect différent d'Animal Crossing: New Horizons. Ce guide de démarrage inclut la totalité du **Chapitre 1 : Bienvenue sur votre île**, mais nous avons pensé que vous aimeriez savoir sur quoi portent les autres chapitres du manuel complet.

1 Bienvenue sur votre île !

Ce chapitre aborde les fondamentaux d'Animal Crossing. Il détaille les objectifs du jeu et les commandes, ainsi que le fonctionnement des applications de votre NookPhone.



2 À la rencontre des résidents

Animal Crossing: New Horizons est rempli de personnages hauts en couleur, et surtout, de gens serviables avec qui vous auriez intérêt à faire connaissance. Ce chapitre vous dira tout ce qu'il faut savoir sur chacun d'eux.



3 Guide de la vie insulaire par Nook Inc.

Dans ce chapitre, des mini-guides expliqueront comment faire fonctionner les outils, comment gagner des clochettes et gérer votre espace de rangement. Il vous guidera au fil de l'histoire principale.



4 Randonnée

Ici, il est question de nature. Vous apprendrez tout ce qu'il y a à savoir sur les saisons et la météo, mais aussi sur la pêche, la chasse aux insectes, l'horticulture et la recherche de fos-siles.



5 L’établi



Vous aimez bricoler ? Ce chapitre vous dit tout sur l’art et la manière de bricoler : trouver des ressources, des plans de bricolage... et tout ce qu’il faut pour fabriquer ce que vous voulez.

6 Évaluations de Marie



Vous avez déjà une île qui tient la route ? Vous vous cherchez de nouveaux objectifs ? Ici, vous en saurez plus sur les niveaux de l’île et sur le fonctionnement de l’outil Remod’île.

7 Catalogue du collectionneur



Là, c’est le gros morceau. Tout ce que vous pouvez acheter et personnaliser est répertorié dans ce chapitre. Si vous voulez en savoir plus sur un objet en particulier, c’est là que ça se passe.





Bienvenue sur votre île !

Ce guide de démarrage vous donne un aperçu du chapitre 1 du guide compagnon officiel pour Animal Crossing: New Horizons. Il s'ouvrira sur le fonctionnement d'Animal Crossing destiné aux nouveaux joueurs, puis abordera les objectifs du jeu, ainsi que les nouvelles fonctionnalités et moyens de jouer à plusieurs.

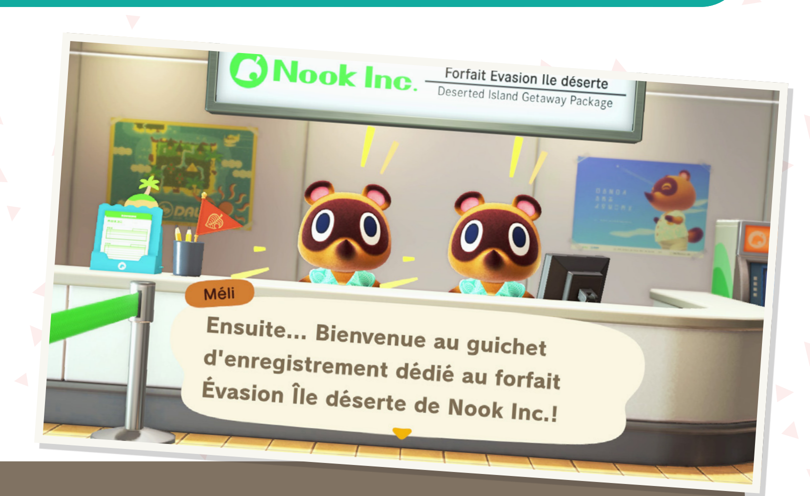


RÉSUMÉ DU GUIDE DE DÉMARRAGE



Commencer dans New Horizons

Animal Crossing: New Horizons propose des options de commandes et des menus qui apparaissent pour la première fois dans la série. Pour faciliter vos premiers pas dans le jeu, cette section détaille brièvement les commandes.



Commandes

Pour commencer, penchons-nous sur les commandes de jeu. Il y a beaucoup de boutons, et même si chacun a son utilité, les commandes restent simples et intuitives. Vous pouvez régler l'angle de la caméra avec le stick droit, ce qui est utile pour voir ce qu'il y a derrière un obstacle. Vous pouvez aussi faire pivoter la caméra quand vous êtes à l'intérieur des maisons, ce qui ne s'applique pas à certains bâtiments, comme le bureau des résidents. Il n'y a pas vraiment d'avantage à utiliser une manette Nintendo Switch Pro plutôt qu'un Joy-Con. Utilisez la plus confortable et faites des pauses de temps en temps.



Écriture tactile

Certaines applications et fonctionnalités comme le panneau d'affichage et le clavier vous permettent d'utiliser l'écran tactile de la Nintendo Switch pour écrire et dessiner d'une manière que vous trouverez peut-être plus confortable. Essayez pour voir !

Actions clés

Voici quelques-unes des actions que vous aurez à utiliser le plus souvent et que vous feriez bien de maîtriser. Quand vous aurez des outils, vous aurez accès à beaucoup d'autres actions !

Autres actions

- ➜ Creuser (pelle)
- ➜ Grimper (échelle)
- ➜ Attraper (filet)
- ➜ Frapper (hache)
- ➜ Remplir un trou (pelle)
- ➜ Sauter à la perche (perche)
- ➜ Lancer (canne à pêche)
- ➜ Tirer (lance-pierre)

● **En savoir plus (guide complet)**

Les outils et leur utilisation ➜ P.112

Collecte de matériaux ➜ P.205

Sprint



Maintenez Ⓑ pour accélérer et arriver plus vite à destination ! Vous ne vous fatiguez jamais, alors courez autant que vous voulez.

Pousser/Tirer



Maintenez Ⓐ en orientant le stick gauche quand vous êtes près d'un objet pour le pousser ou le tirer.

Secouer



Si vous appuyez sur Ⓐ à côté d'un arbre, vous lui donnerez une bonne secousse, et il se peut qu'il en tombe quelque chose.

Ouvrir des portes



Si les portes d'un bâtiment sont fermées, appuyez sur Ⓐ pour les ouvrir et entrer, sauf si le bâtiment en question est fermé au public ou que le propriétaire est en train de dormir.

Sauter/S'asseoir



Pour vous asseoir, il suffit d'orienter le stick gauche vers une chaise ou un fauteuil. Faites pareil devant un trou pour sauter par-dessus.

Ramasser





Appuyez sur Ⓨ à côté d'un objet pour le ramasser et le ranger dans vos poches.

Création de personnage

Au début d'une partie, vous aurez l'occasion de personnaliser votre propre résident ! Après avoir sélectionné une couleur de peau, vous pouvez choisir parmi plusieurs coupes et couleurs de cheveux. Vous pourrez aussi déterminer la couleur et la forme de vos yeux, ainsi que la forme de votre nez et de votre bouche. Pour finir, vous pourrez utiliser du blush pour donner un peu de pimpant à vos joues. Prenez tout votre temps pour vous donner l'apparence que vous voulez. Dès que vous aurez créé un personnage qui vous plaît, appuyez sur le bouton ✚ pour lancer votre aventure !

En savoir plus (guide complet)

Options de personnalisation ➜ P.266



Couleur de peau

Coupe de cheveux

Yeux

Nez/bouche

Joues

Changer d'apparence plus tard

Au fil de votre aventure, vous trouverez des miroirs et vous apprendrez à en fabriquer. Quand vous aurez mis la main sur l'un d'eux et que vous l'aurez placé, vous pourrez l'utiliser pour changer librement l'apparence de votre personnage en appuyant sur Ⓐ. Le menu ouvert présente les mêmes options que le créateur de personnage du début, plus certaines autres que vous pourrez acheter contre des Miles Nook. Si à un moment ou un autre l'apparence de votre résident ne vous plaît plus, vous pourrez en changer !

Choisir votre île

Une fois votre personnage créé, vous aurez à choisir une île parmi quatre. Chacune de ces îles est prédéfinie, mais elles auront toujours quelques caractéristiques en commun, comme une rivière, ou des falaises qui vous empêchent d'accéder à certaines parties de l'île. Bref, même s'il existe toute une variété d'îles, aucune ne vaut plus qu'une autre. Au final, tout dépend de ce que vous attendez de votre île. Mais ne vous en faites pas trop si vous ne trouvez pas l'île de vos rêves. Vous pourrez toujours modifier sa géographie en profondeur au fil de votre progression dans le jeu.



Au final, le type d'île que vous choisissez n'a pas beaucoup d'importance, alors ne perdez pas trop de temps à vous décider. Par contre, vous ne pourrez pas déplacer votre bureau des résidents, de même que la place du village, alors ne l'oubliez pas.

En savoir plus (guide complet)

Types d'île ➜ P.129

Le passage du temps

Dans l'univers d'Animal Crossing, le temps défile à la même vitesse que dans le monde réel, et pour une bonne raison : l'horloge du jeu est synchronisée sur celle de votre Nintendo Switch. Ainsi, les habitants de votre île vivront leurs vies de leur côté : ils ouvriront leur boutique, ils se baladeront dans la nature, etc. Pensez à leur rendre visite régulièrement. D'une, pour rester en bons termes avec eux. Et de deux, pour être sûr de ne rien rater. Par contre, comme dans la vraie vie, les gens ont besoin de dormir... ce qui ne veut pas dire que vous ne pourrez rien faire de vos nuits. Ainsi, certains poissons et insectes ne peuvent être attrapés que de nuit. De même, certains personnages n'apparaîtront qu'une fois le soleil couché.



Plusieurs personnages et événements importants ne sont accessibles qu'en journée...



...tandis que d'autres n'apparaissent que de nuit. Jouer à différentes heures de la journée peut entraîner des surprises !

Cycle de croissance diurne

L'heure a beau tourner en temps réel, la plupart des événements du jeu ont besoin d'un ou plusieurs jours pour se dérouler. Par exemple, les plantes ne poussent que lorsqu'un nouveau jour s'est levé. Vous ne pouvez plus prélever de matériaux sur les arbres et les rochers jusqu'à la fin de la journée en cours. Ce cycle de croissance quotidien se renouvelle à 5 h et fait l'objet d'une annonce si vous vous connectez plus tard.

En savoir plus (guide complet)

Météo ➜ P.159
Visiteurs ➜ P.54

Saisons et événements

Au fil des jours et des semaines qui passent, les saisons changent elles aussi. En fonction de la date, c'est un soleil radieux qui saluera le début de vos journées, ou bien une épaisse couche de neige. Les saisons, comme l'heure de la journée, détermineront quels poissons et insectes vous pourrez attraper. Plusieurs créatures ne sont accessibles que pendant des saisons et des mois donnés. Gardez l'œil sur le calendrier, ou de nombreux insectes risquent de vous passer sous le nez !



Printemps | Été | Automne | Hiver

La nature « en temps réel » d'Animal Crossing fait que les anniversaires et concours, entre autres dates importantes de la vraie vie, donnent lieu à des événements sur votre île. Si vous avez une connexion en ligne, le jeu devra parfois se mettre à jour. En général, ces événements s'accompagnent de nouveaux objets. De même, les personnages s'habilleront parfois pour l'occasion. Le meilleur exemple, c'est le réveillon du Nouvel An, où Tom Nook et Marie se mettent sur leur trente-et-un.

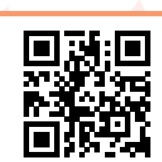
● **En savoir plus (guide complet)**

Saisons	➜ P.154
Tournois de pêche	➜ P.200
Insectosafaris	➜ P.201
Anniversaires des résidents	➜ P.76



Bonus ! **Calendrier en ligne**

Pour vous permettre de rester au fait de tout ce qui se passe dans Animal Crossing: New Horizons, nous avons créé un calendrier en ligne bien pratique. Pour y accéder, cliquez sur le lien suivant ou scannez le code QR ci-dessous :
www.future-press.com/AC/





Courrier

Dès que vous aurez planté votre tente, vous pourrez accéder à votre boîte aux lettres. Quand vous avez du courrier, un petit drapeau bleu avec une icône d'enveloppe blanche clignotante apparaîtra sur la boîte. Dirigez-vous vers votre boîte et appuyez sur Ⓐ pour lire vos lettres. Votre boîte peut contenir jusqu'à 300 lettres et colis. Une fois cette limite atteinte, les lettres les plus anciennes commenceront à être jetées. Vous remarquerez que tous ceux qui vous envoient du courrier ont leur propre papier à lettres. La plupart de ces modèles sont disponibles au stand de cartes postales de l'aéroport.

Qui vous enverra du courrier ?

- ➜ Votre maman
- ➜ Programme Miles Nook
- ➜ D'autres résidents
- ➜ L'Académie des joyeux décorateurs
- ➜ D'autres joueurs d'Animal Crossing

Colis



En plus des lettres, vous recevrez des colis. Il peut s'agir de cadeaux de vos proches ou bien d'une commande en ligne que vous pouvez récupérer dans votre boîte aux lettres. Il suffit de sélectionner un colis et d'appuyer sur Ⓐ pour le mettre dans vos poches. Ne perdez pas de vue que la capacité de votre boîte aux lettres est limitée. Pensez à récupérer vos colis dès qu'ils sont livrés !



Tout ce que vous commandez au programme Miles Nook arrivera le lendemain dans votre boîte aux lettres.

Envoyer du courrier

Vous pouvez aussi envoyer des lettres et colis. Pour ce faire, entrez dans le bâtiment de Dodo Airlines et appuyez sur Ⓐ devant le stand de cartes postales, à droite de Morris. De là, vous pouvez envoyer des lettres et colis à d'autres résidents ainsi qu'à vous-même. Chaque envoi vous coûtera 200 clochettes. Une fois le destinataire choisi, vous pourrez choisir parmi plusieurs modèles de cartes postales pour personnaliser votre message. Vous ne pouvez écrire que deux lettres à un ami par jour. Vous pourrez aussi utiliser l'icône de cadeau, en bas à droite, si vous voulez en profiter pour faire plaisir à l'un de vos voisins. Les lettres sont distribuées le lendemain de leur expédition. Si vous êtes le destinataire, vous pouvez choisir la date de livraison, même si c'est quelques années plus tard !



À l'aéroport, il existe de très nombreux modèles. La plupart sont saisonniers et disponibles temporairement. Venez régulièrement !

En savoir plus (guide complet)

Stocker des objets	➜ P.125
Liste des cartes postales	➜ P.414

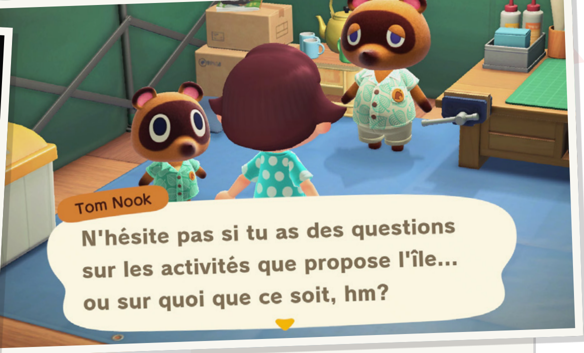


Objectifs du jeu

Les objectifs
- Aider Tom Nook
- Améliorer votre maison
- Faire un don au musée
- Relever les défis Miles Nook
- Aménager votre île
- Personnaliser votre maison
- Passer du temps avec vos amis et voisins
- Vous la couler douce

Dans Animal Crossing, vous pouvez vivre votre vie et passer vos journées comme vous voulez, mais ça ne veut pas dire qu'il n'y a pas d'objectifs et d'activités plus dirigées. Ici, vous pouvez consulter la liste des activités les plus gratifiantes. Vous pouvez les accomplir à votre rythme, et il y a souvent des récompenses intéressantes à la clé. Si vous cherchez de quoi vous occuper, n'importe laquelle fera votre bonheur.





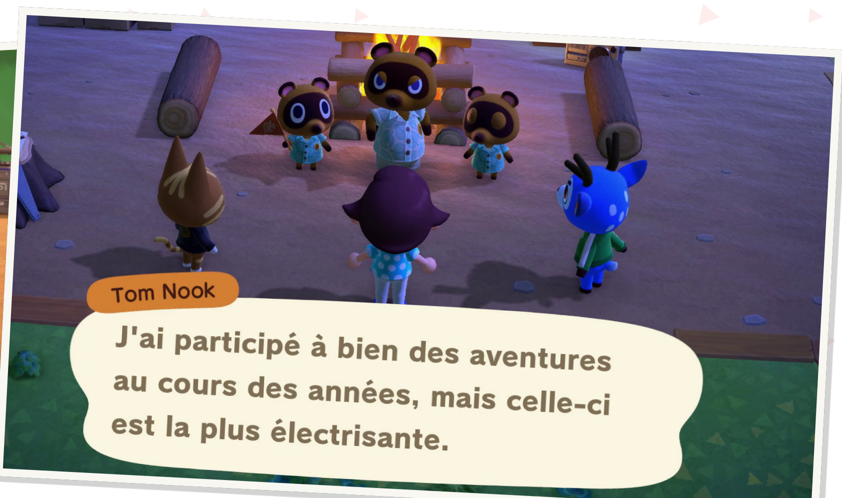
C'est l'humble tente du bureau des résidents, où vous avez toutes les chances de croiser Tom Nook.



Aider Tom Nook

Peu après votre première visite, Tom Nook vous demandera de faire de cette île déserte une communauté pleine de vie. Pour ce faire, vous devrez accomplir un certain nombre de tâches, comme utiliser un établi pour fabriquer divers objets ou prendre des décisions quant à l'avenir de l'île. Si vous l'aidez, vous en apprendrez beaucoup, mais c'est aussi l'occasion d'attirer du beau monde sur votre île. Tom Nook vous récompensera aussi avec des améliorations et bonus, comme de nouvelles applis pour votre NookPhone. Vous auriez donc tout intérêt à aider Tom Nook à la première occasion.





● **En savoir plus (guide complet)**

Histoire principale ➜ P.127

Améliorer votre maison

Tom Nook vous accorde des prêts à taux zéro et rien ne presse pour les rembourser... mais si vous le faites vous pourrez investir pour améliorer votre maison et vivre plus confortablement. Vous aurez ainsi les mains libres pour décorer des pièces spécialisées. Améliorer votre maison est un objectif à long terme et l'une des meilleures utilisations de vos clochettes durement gagnées.

En savoir plus (guide complet)

Améliorations ➜ P.34

Tente



Maison



Maison améliorée



Faire un don au musée

À mesure que vous explorez l'île, Thibou, l'ami naturaliste de Tom Nook, sera tenu au courant de vos découvertes. Au bout d'un moment, Thibou fera construire un musée où vous pourrez faire examiner les animaux et fossiles que vous aurez découverts. Vous pourrez même en faire don, auquel cas ils seront exposés définitivement et une plaque indiquera que c'est vous qui les avez offerts. Visiter le musée vous permet d'observer les créatures attrapées dans toute leur gloire. Un musée complètement doté qui abrite tous les objets possibles est un vrai motif de fierté pour n'importe quelle communauté... à commencer par Thibou qui en hululerait de joie.



Thibou occupe gracieusement la fonction de conservateur du musée. Apportez-lui tout ce que vous trouverez pour qu'il y jette un œil.

Outils de travail

Déterrer des fossiles nécessite une pelle, mais attraper des poissons et des insectes demande d'avoir une canne à pêche et un filet, des outils que vous pouvez fabriquer et utiliser, à condition d'avoir le plan et les matériaux. Rien de tel que d'avoir une boîte à outils bien fournie !

En savoir plus (guide complet)

Musée ➜ P.38

Les outils et leur utilisation ➜ P.112

Accomplir des objectifs Miles Nook

Les objectifs Miles Nook sont un excellent moyen d'accumuler des miles Nook, toujours très utiles, mais en plus, ils rapportent un certain nombre de titres qui permettront de personnaliser votre passeport. N'oubliez pas d'en consulter la liste. C'est toujours un bon moyen de passer le temps.

● En savoir plus (guide complet)

Programme Miles Nook	➜ P.146
Défis quotidiens Miles Nook +	➜ P.151



Plus vous avancerez dans le jeu, plus vous aurez d'options pour améliorer votre île et attirer plus de visiteurs.

Aménager votre île

Quand vous aurez aidé Tom Nook à aménager l'île, vous disposerez d'un certain nombre d'options pour personnaliser et améliorer la ville : créer des chemins, planter des parterres de fleurs, construire des ponts, etc. Les moyens ne manquent pas pour transformer votre île à votre goût. Si vous avez besoin d'inspiration, vous pouvez toujours piocher quelques idées au chapitre Évaluations de Marie, à partir de la P.232 du guide complet.

Passer du temps avec vos amis et voisins

Ce qu'il y a de mieux quand on construit une communauté, c'est quand on commence à connaître les gens et leurs petites habitudes. Passez régulièrement voir vos voisins pour rester en bons termes avec eux. Vous pouvez aussi inviter des joueurs d'autres îles à vous rendre visite. Quand ils seront là, vous pourrez aller pêcher ensemble, prendre des photos de groupe, montrer le fruit de votre travail, ou participer à d'autres activités. Pour en savoir plus, reportez-vous à la section « Jouer à plusieurs » plus loin dans ce chapitre.

● En savoir plus (guide complet)

Se faire des amis	➜ P.75
Présentation des résidents	➜ P.82



De nouveaux visages apparaîtront à mesure que votre île prend forme pour lui donner toujours plus de personnalité.

Décorer votre maison

À mesure que vous construisez et agrandissez votre maison, vous aurez toujours plus d'espace à aménager comme bon vous semble : tapis, papier peint, meubles… c'est à vous de voir ! Prenez tout le temps qu'il faut pour arranger un intérieur à votre goût. Qui sait, vous pourriez même attirer l'attention de l'Académie des joyeux décorateurs !

● Ressources importantes pour la décoration intérieure

Améliorer votre maison	➜ P.136
Liste de mobilier	➜ P.353
Boutique Nook	➜ P.42
Académie des joyeux décorateurs	➜ P.238

Piscine couverte



Chambre à l'étage



Salle de bains





● En savoir plus (guide complet)

Personnalisation des meubles	➜ P.352

Vous la couler douce

Profitez de votre île sans vous prendre la tête ! Vous aurez rarement la pression pour accomplir une tâche donnée ou rembourser un prêt. Relevez les défis au rythme qui vous convient. N'hésitez jamais à vous balader sur votre île… prenez des photos, dessinez des patrons, arrachez les mauvaises herbes, ou bien admirez le coucher de soleil. Prenez la vie comme elle vient, et surtout : amusez-vous !





Nouvelles fonctionnalités !

Dans cette section, vous apprendrez tout ce qu'il faut savoir sur les fonctionnalités inédites les plus importantes dans Animal Crossing: New Horizons. Nous les décrirons brièvement et vous redirigerons vers d'autres parties de ce manuel quand d'autres informations seront disponibles.

Bureau des résidents



Le bureau des résidents est le quartier général de votre île. Tom Nook et vous travaillerez main dans la main pour faire de votre île une communauté prospère. C'est aussi ici que vous trouverez le Nook Stop, qui vous permettra de payer vos factures, faire vos courses en ligne et déposer des sous sur vos comptes d'épargne. Vous pourrez utiliser la boîte de recyclage contenant parfois des objets dont d'autres joueurs ne veulent plus. Consultez la P.31 du manuel complet pour en savoir plus !

En savoir plus (guide complet)

À la rencontre de Tom Nook	➜ P.32

L'établi



Vous voulez une nouvelle table pour votre cuisine ? Pour bricoler, rien de tel que l'établi ! Le nouveau système d'artisanat vous permet de fabriquer de nombreux objets. Beaucoup ne peuvent d'ailleurs s'obtenir qu'en les fabriquant sur un établi. Pour ce faire, vous aurez besoin d'un plan et de ressources. Par chance, vous pourrez obtenir les matériaux bruts sur les arbres et les rochers de l'île. Tout un chapitre du manuel complet est consacré à l'artisanat, à partir de la P.202.



Avant de bricoler, il vous faut des matériaux. Quand vous en avez, rendez-vous à la tente du bureau des résidents pour utiliser l'établi de Tom Nook.

En savoir plus (guide complet)

Collecte de matériaux	➜ P.205
Liste des plans	➜ P.217
Fondamentaux du bricolage	➜ P.204

Panneau d'affichage de l'île



N'hésitez pas à toucher l'écran tactile pour ajouter des dessins à vos messages.

Vous avez accès en permanence à un panneau d'affichage, situé à gauche du bureau des résidents. Il affiche toutes les annonces publiques des autres résidents : autant dire que vous avez tout intérêt à le consulter souvent pour rester au courant de ce qui se passe sur l'île. Appuyez sur le bouton ✜ pour créer votre propre annonce. Une fois le menu ouvert, vous pouvez utiliser le clavier pour saisir le message de votre choix, ou encore dessiner un arrière-plan à main levée avec le stick gauche ou l'écran tactile de la console Nintendo Switch. Pourquoi pas une annonce de bienvenue pour accueillir tous vos visiteurs ?

Dodo Airlines





Vous avez l'âme d'un explorateur ? Alors partez à l'aventure avec Dodo Airlines, qui exploite l'aéroport de l'île. En parlant à Morris, vous pourrez réserver un vol vers l'île d'un ami ou inviter d'autres amis à venir visiter la vôtre. En outre, vous pourrez échanger un ticket Miles Nook pour affréter un vol vers une île aléatoire grâce à une escapade mystère. À votre arrivée, vous obtiendrez des ressources supplémentaires – dont des fruits pas forcément disponibles chez vous – et il se pourrait même que vous croisiez de nouveaux résidents potentiels, de passage sur les lieux.

En savoir plus (guide complet)

Dodo Airlines	➜ P.50
Escapades mystères	➜ P.51

Nouveaux outils

Animal Crossing: New Horizons propose une kyrielle de nouveaux outils pour enrichir et faciliter votre séjour sur l'île. L'échelle et la perche sont parfaites pour négocier l'environnement de l'île, tandis que les baguettes magiques transforment littéralement votre garde-robe en un clin d'œil.

Clôtures

La possibilité de placer des clôtures est un ajout de taille à Animal Crossing ! D'accord, ce n'est pas EXACTEMENT un outil, mais une fois que vous en disposez, c'est kif-kif. Délimitez des zones, décorez les chemins ou créez des frontières [n]territoriales si c'est votre truc. Avec un peu d'inventivité, il y a de quoi transformer l'île en profondeur !

En savoir plus (guide complet)

Les outils et leur utilisation	➜ P.112
Construire des clôtures	➜ P.141



NookPhone

Votre NookPhone est l'un des objets les plus importants à votre disposition. Si vous êtes le premier habitant de l'île, vous le recevrez dès votre réveil après avoir assisté à la cérémonie de fondation. Les retardataires le recevront en débarquant sur l'île. Cet appareil est accessible en appuyant sur ZL. Ses différentes applis offrent une excellente vue d'ensemble des activités principales du jeu. Nous allons les passer brièvement en revue en ménageant au maximum l'effet de surprise. Chaque rubrique vous proposera aussi un complément de lecture.



Appareil photo

Déblocage : appli par défaut



Vous voulez immortaliser un moment ? Sortez votre téléphone et sélectionnez l'appli Appareil photo ! Vous pouvez alors zoomer et dézoomer avec Ⓨ et Ⓧ, mais aussi appliquer un filtre pour modifier la couleur. Quand vous êtes satisfait, appuyez sur Ⓐ pour prendre la photo. Vous la retrouverez ensuite dans votre album, accessible depuis le menu HOME. Libre à vous d'utiliser une mimique pour jouer les stars !



Le jeu ne passe pas en pause quand vous prenez une photo. Si ça se trouve, un autre résident va venir s'incruster !



Impec' pour les selfies. S'il y a des résidents dans le cadre, ils regarderont peut-être eux aussi le petit oiseau sortir !



Équipez-vous d'outils ou d'objets avant d'ouvrir l'appli pour qu'ils apparaissent dans le cadre.

Noir et blanc
Sépia
Mimiques

Appuyez sur ZR pour utiliser des mimiques afin d'égayer votre photo.

● **En savoir plus (guide complet)**

Visiter Photopia ➜ P.69



Miles Nook

Déblocage : appli par défaut

L'appli Miles Nook est la principale méthode pour acquérir des Miles Nook, utilisables au Nook Stop. Au départ, vous ne pouvez en obtenir qu'en accomplissant certains objectifs Miles Nook comme Seconde main, débloqué en vendant un objet pour la première fois. Les conditions de ces objectifs sont très variables ; certains sont relativement évidents, tandis que d'autres nécessiteront pas mal de temps et d'effort... mais vous recevrez des Miles Nook en récompense de votre obstination ! Pour récupérer ces Miles, passez le pointeur sur la carte terminée et appuyez sur Ⓐ. Vous débloquerez aussi certains titres exclusifs pour votre passeport.

Les objectifs Miles Nook vous rapportent de précieux Miles tout en vous poussant à aider la communauté de votre île.



Miles Nook +

Déblocage : prêt payé

Après avoir amélioré votre tente pour en faire une maison digne de ce nom, l'application est renommée Miles Nook +. Elle vous donne alors accès à un choix infini de petits défis temporaires qui peuvent vous rapporter une quantité non négligeable de Miles Nook. En d'autres termes : vous aurez toujours moyen d'acquérir des Miles Nook. Chaque jour, les cinq premiers défis qui vous sont proposés sont assortis au minimum d'un multiplicateur x2 (qui double donc les Miles obtenus). En de rares occasions, vous croiserez un défi avec un multiplicateur x5, soit cinq fois plus de Miles Nook si vous le réussissez ! Bref, quand vous manquez de Miles, relevez ces défis pour faire le plein rapidement.

Bonnes vibrations

Vous ne savez pas trop pourquoi votre manette vibre ? Consultez votre appli Miles Nook ! À chaque défi terminé, votre téléphone vibre pour vous avertir. Récupérez les Miles Nook dès que vous les obtenez !

En savoir plus (guide complet)

Programme Miles Nook ➜ P.146
Défis quotidiens Miles Nook + ➜ P.151



Bébêtopédie

Déblocage : donner une créature à Tom Nook

En savoir plus (guide complet)

Pêcher ➜ P.175

Cette appli très utile recense tous les insectes et poissons que vous prenez. Quand vous attrapez une nouvelle espèce pour la première fois, vous pouvez utiliser la Bébêtopédie pour trouver la saison et l'heure de la journée pendant laquelle elle est disponible. Elle vous indique aussi si quelqu'un a fait don de cette créature à Thibou en affichant le cas échéant un petit tampon en bas.

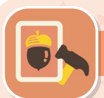
Nom des poissons et insectes

Horaire d'apparition

Apparition des poissons et insectes

Type d'eau (poisson uniquement)

S'il s'agit d'un don de poisson ou d'insecte



Plans de bricolage

Déblocage : terminer l'atelier bricolage

Cette appli vous permet de passer en revue la liste de plans de bricolage débloqués ainsi que les ressources nécessaires pour les fabriquer. Chaque plan est classé dans une sous-catégorie donnée, par exemple outils ou meubles, que vous pouvez passer en revue à l'aide des boutons Ⓛ et Ⓡ. C'est très utile pour vérifier si vous avez toutes les ressources nécessaires avant de tenter de fabriquer un objet à votre établi.



Quand vous trouvez un plan de bricolage, utilisez-le depuis le menu de vos poches pour que l'objet appris apparaisse dans l'appli Créations !

● **En savoir plus (guide complet)**

Fondamentaux du bricolage	➜ P.204
Collecte de matériaux	➜ P.205
Liste des plans de bricolage	➜ P.217

Nook Shopping

Déblocage : 100 achats du Nook Shopping au Nook Stop

L'appli Nook Shopping fonctionne à peu près comme une virée au Nook Stop du bureau des résidents. Vous ne l'obtiendrez qu'assez tard dans le jeu, mais grâce à elle, vous pourrez faire vos achats à tout moment et de n'importe où ! En l'ouvrant, vous aurez accès à différentes catégories pour passer en revue tous les papiers peints, revêtements pour le sol, meubles, vêtements, etc. présents dans votre catalogue. Des articles spéciaux seront aussi proposés par le biais de cette appli, afin que vous puissiez voir rapidement la sélection quotidienne sans vous rendre au Nook Stop !



La vente par correspondance, c'est très pratique pour les insulaires...

Tout ce qui est disponible dans le Nook Shopping du Nook Stop l'est aussi dans cette appli !

● **En savoir plus (guide complet)**

Catalogue de vêtements	➜ P.275
Liste des meubles	➜ P.353



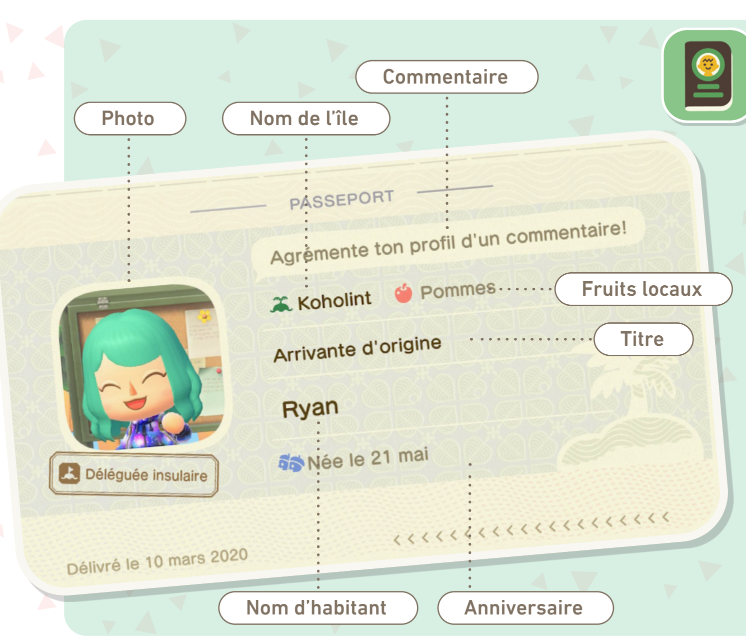
Motifs persos

Déblocage : appli par défaut



Cette application ouvre le menu Motifs persos, qui permet de créer un vaste choix de motifs. Vous pourrez ensuite les appliquer à plein d'objets différents : T-shirts, tapis, papiers peints, coque de smartphone ou même votre visage ! Il suffit de sélectionner le motif à appliquer, puis d'indiquer si vous voulez le porter ou l'arborer. Si vous souhaitez retirer un motif que vous avez choisi de porter, ouvrez vos poches et sélectionnez le menu Vêtements puis l'objet pour le retirer.

Quand vous achetez Motifs persos pour les pros, disponible à 800 Miles Nook au Nook Stop, vous pouvez créer des motifs pro, bien plus personnalisables et riches en détail. Il est ainsi possible de modifier divers habits, robes et chapeaux sous toutes leurs coutures : de la bordure d'un chapeau à l'ourlet d'une robe, cet éditeur pro vous donne un large choix de couleurs et d'outils pour concrétiser toutes vos idées. De quoi laisser galoper votre imagination !



Passeport

Déblocage : appli par défaut

Comme son nom l'indique, l'appli Passeport permet de voir votre passeport et de le modifier : photo, nom, titre, commentaire personnel, l'île d'où vous venez ou encore les fruits qui y poussent, votre date d'anniversaire et le signe du zodiaque correspondant. Après avoir ouvert l'appli, appuyez sur Ⓐ pour changer votre photo de passeport et ajouter un bref commentaire (jusqu'à 24 caractères). Vous pouvez aussi vous donner un titre distinctif à l'aide des mots-clés que vous avez débloqués en accomplissant les objectifs Miles Nook standard de l'application du même nom.



Remod'île

Déblocage : voir les crédits de fin

Remod'île est une appli que vous obtiendrez à la fin des crédits du jeu. Quand vous modifiez votre île, vous arrive-t-il de penser à tout ce que vous pourriez faire d'autre pour la personnaliser ? Eh bien c'est justement le but de cette appli. Sans trop vous gâcher le plaisir, l'une de ses principales fonctionnalités est l'outil d'aménagement du paysage, qui donnera à votre île un cachet bien à elle. Il vous faudra des Miles Nook pour débloquer tout son potentiel, mais continuez à travailler avec Tom Nook et vous aurez bientôt accès à des possibilités insoupçonnées.

● En savoir plus (guide complet)

Remod'île ➜ P.258

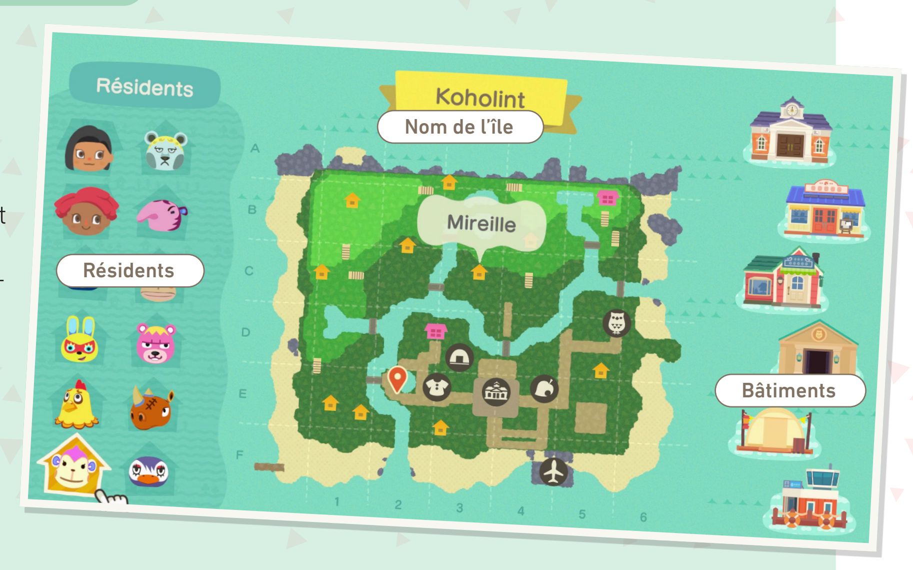




Carte

Déblocage : appli par défaut

Quand vous sélectionnez cette appli, la carte de l'île s'affiche. Elle ressemble à la mini-carte, mais en plus complète. Elle peut faire apparaître en surbrillance les lieux importants comme les boutiques et les maisons voisines pour vous aider à les localiser si vous vous perdez. Sa grille peut aussi se révéler très pratique pour planifier les aménagements un peu complexes de votre île, notamment tout ce qui a trait aux routes. Jetez-y toujours un œil quand vous vous lancez dans de grands chantiers.





Appeler un habitant

Déblocage : un autre joueur rejoint votre île

Quand un autre joueur vit sur votre île, l'appli Appeler un habitant se débloque. Elle vous permet d'inviter d'autres résidents de votre île à passer du temps avec vous en jeu en groupe. Ce mode fait partie des fonctionnalités multijoueurs d'Animal Crossing: New Horizons détaillées dans les pages qui suivent.





Service d'aide

Déblocage : appli par défaut

Si vous sélectionnez cette appli à l'extérieur, vous entrerez immédiatement en relation avec le service d'aide, qui vous proposera d'aller vous chercher où que vous soyez pour vous ramener chez vous ou à un autre endroit. Ce service coûte 100 Miles Nook, mais si vous êtes à la dèche, il y a peut-être moyen de négocier... Cette appli n'est pas utilisable quand d'autres joueurs occupent votre île, mais si vous êtes en solo et en rade, elle est là pour vous aider à rentrer indemne.



Vous vous demandez peut-être qui est cet étrange opérateur. Surtout que cet air vous dit quelque chose... et sa façon de parler aussi. De qui peut-il bien s'agir ?

Jouer à plusieurs



Vous avez trois moyens de jouer à Animal Crossing: New Horizons avec vos amis : multijoueur local, jeu en groupe et jeu en ligne. Ces méthodes vous permettent d'inviter des gens à visiter votre île et vice versa, qu'ils soient à côté de vous ou à l'autre bout du monde !

Jeu en groupe

Quand une île a été créée, d'autres joueurs peuvent y emménager à leur tour en utilisant un autre profil sur la même console. Après avoir lancé une nouvelle partie, vous débarquez sur l'île et recevez un NookPhone, ainsi que le choix du lieu où installer votre tente. Dès qu'un autre joueur arrive sur l'île, tous les habitants reçoivent un appel de Tom Nook, qui installe alors l'appli Appeler un habitant. Vous pouvez l'utiliser à tout moment pour faire venir jusqu'à vous trois autres habitants de l'île au maximum. À leur arrivée, un autre joueur peut les contrôler en connectant une manette Nintendo Switch. N'oubliez pas qu'il n'est pas possible d'inviter d'autres visiteurs en multijoueur local ou en jeu en ligne pendant le jeu en groupe.



Les objets que vos acolytes trouvent en utilisant des outils sont envoyés dans la boîte de recyclage, au bureau des résidents. Vous pouvez les récupérer quand vous voulez, mais attention à ne pas la laisser se remplir : vos concitoyens risqueraient alors de travailler pour des prunes.

Acolytes et leaders

Dès qu'un autre habitant débarque, un joueur est désigné leader, les autres acolytes. Le leader continue à jouer grosso modo de la même façon, en gardant l'accès à toutes les fonctionnalités standard. Cela dit, cette répartition n'est pas gravée dans le marbre : vous pouvez transférer à tout moment le rôle de leader en secouant légèrement la manette du leader ou en sélectionnant l'option Changer de leader dans l'appli Appeler un habitant. Le joueur que vous voulez désigner doit alors appuyer sur le bouton Ⓐ pour accepter. La caméra reste centrée en priorité sur le leader ; s'il y a trop de distance entre lui et l'un des acolytes, ce dernier est transporté automatiquement à ses côtés.



Les acolytes gardent pas mal de cordes à leur arc, mais un peu moins que dans le jeu normal : en tant qu'acolyte, vous ne pouvez pas utiliser votre NookPhone, ouvrir vos poches, ni utiliser le tchat.



En revanche, vous pouvez toujours utiliser des outils, déplacer les meubles et aider le leader en accomplissant diverses tâches.

Multijoueur local

Avec Dodo Airlines, la fête est plus folle ! Si vous avez un ami près de vous avec sa propre Nintendo Switch, vous pouvez visiter son île ou ouvrir la vôtre aux visiteurs grâce au multijoueur local. Il vous suffit d'avertir Morris à l'accueil que vous voulez aller visiter une île en multijoueur local et il vous trouvera celle de votre ami ! Si plusieurs amis ont ouvert leur aéroport à la fois, vous pouvez choisir l'île que vous voulez visiter. Il est aussi possible de créer un Dodo Code secret de 4 chiffres, au cas où vous voudriez filtrer les arrivants.

Lancer le multijoueur local



Accéder à DAL — Parler à Morris — Sélectionner « Recevoir des visiteurs » — Ouverture des portes

Jouer en tant que visiteur

Vous ne pouvez interagir avec la nature de l'île (tailler les pierres, couper et déraciner les arbres, pêcher, etc.) que si vous êtes ami avec son propriétaire. Vous pouvez publier des messages sur le panneau d'affichage d'une autre île, avec une limite de deux messages. Si vous vous ravisez après avoir écrit quelque chose, appuyez sur ⊖ pour l'effacer.

Pendant votre visite, les activités ne manqueront pas. Vous pouvez découvrir de nombreux animaux charmants qui vous régaleront d'anecdotes sur vos amis et leurs îles. Vous pouvez même jeter un œil aux titres sur le passeport de votre ami. Et vous n'aurez pas à vous occuper des corvées. C'est à ça que servent les délégués insulaires !

Et hop, c'est parti

Les visiteurs spéciaux peuvent offrir de fantastiques activités de groupe, car ils proposent leurs services même en présence d'invités. Kéké Laglisse se fera une joie de se produire devant un grand groupe, mais il ne jouera qu'une fois l'hôte assis. Les tournois de pêche et l'insectosafari sont aussi taillés pour les invités. Une session de multijoueur local prend fin de plusieurs manières : si vous êtes l'hôte, vous pouvez l'arrêter avec ⊖, ou parler à Morris qui s'en chargera. Sinon, une erreur de connexion. Eh oui, en voyage, il faut s'attendre à tout.



Assurez-vous que personne n'a ouvert son NookPhone quand vous préparez votre voyage, ça compliquerait les choses.

L'appli Meilleurs amis

Lorsqu'un autre joueur visite votre île, Morris vous donne l'appli Meilleurs amis pour votre NookPhone. Ce joueur apparaîtra alors sur les listes « Amis » et « Tous ». Vous pourrez appuyer sur #A pour lui demander de devenir meilleurs amis, ce qui lui offre des avantages sur votre île. Pour ne plus être ami avec un joueur, sélectionnez-le avec #A puis choisissez « Ne plus être meilleurs amis ». Cette appli vous permet de voir quels amis sont en ligne (appuyez sur #- pour désactiver cette fonction si vous ne voulez pas apparaître en ligne). Vous pouvez aussi le faire depuis l'appli Nintendo Switch de votre téléphone, tout comme importer d'anciens motifs d'Animal Crossing: New Leaf et Animal Crossing: Happy Home Designer.

Institutions

Les institutions changent de fonction pendant une visite. Tom Nook et Marie ne peuvent pas faire grand-chose pour le délégué insulaire ou ses invités, la faute à la paperasse ! L'hôte peut toujours utiliser la boîte de recyclage au bureau des résidents, mais si vous faites partie des visiteurs, ce n'est pas très poli de fouiller dans les affaires des autres. Le Nook Stop d'une autre île n'est pas non plus compatible avec votre compte. L'hôte peut utiliser son propre Nook Stop, mais les visiteurs doivent attendre d'être rentrés chez eux.

Les dons, la boîte de dépôt, le service de cartes postales et les motifs personnalisés devront attendre votre retour au bercail.



Jeu en ligne

Le jeu en ligne nécessite un abonnement Nintendo Switch Online et une connexion Wi-Fi pour vous permettre de jouer avec des joueurs du monde entier. Vous pouvez visiter leurs îles et eux la vôtre grâce aux vols Dodo Airlines. Quand vous êtes sur l'île d'un autre joueur, le jeu en ligne fonctionne à peu près comme le multijoueur local.

Savoir-vivre en ligne

Jouer ensemble en ligne implique qu'on peut modifier l'île de quelqu'un d'autre, et pas toujours en bien. Si un joueur fait quelque chose que vous jugez inconvenant ou très ennuyeux, vous pouvez signaler son comportement. Un signalement peut entraîner des sanctions, mieux vaut donc respecter les autres et leur île.

Autres points notables

Rien de plus facile que d'échanger des objets et des clochettes, si ça ne vous dérange pas de ramasser des trucs par terre. Laissez tomber par terre ce que vous voulez échanger plutôt que de le placer. Vous ne pouvez pas déplacer ou ramasser les meubles, aquariums et autres vivariums déjà placés, en intérieur comme en extérieur. Si l'aspect de votre île vous tracasse, refaites la déco avant l'arrivée des invités.

Dans le menu Meilleurs amis, appuyez sur Ⓨ pour accéder au clavier et envoyer un message à tous vos meilleurs amis à la fois, ou envoyez des messages individuels en sélectionnant un(e) meilleur(e) ami(e) avec Ⓐ. Utilisez le clavier pour discuter avec vos amis (ou celui de votre téléphone si vous utilisez l'appli Nintendo Switch). Un filtre permet habituellement d'éviter l'utilisation de gros mots, mais il ne s'applique pas aux messages envoyés aux meilleurs amis.

En parlant à Morris, vous pourrez rendre votre île uniquement accessible à vos meilleurs amis. Assurez-vous qu'ils soient dignes de confiance, parce qu'ils pourront déterrer vos arbres et casser vos rochers !